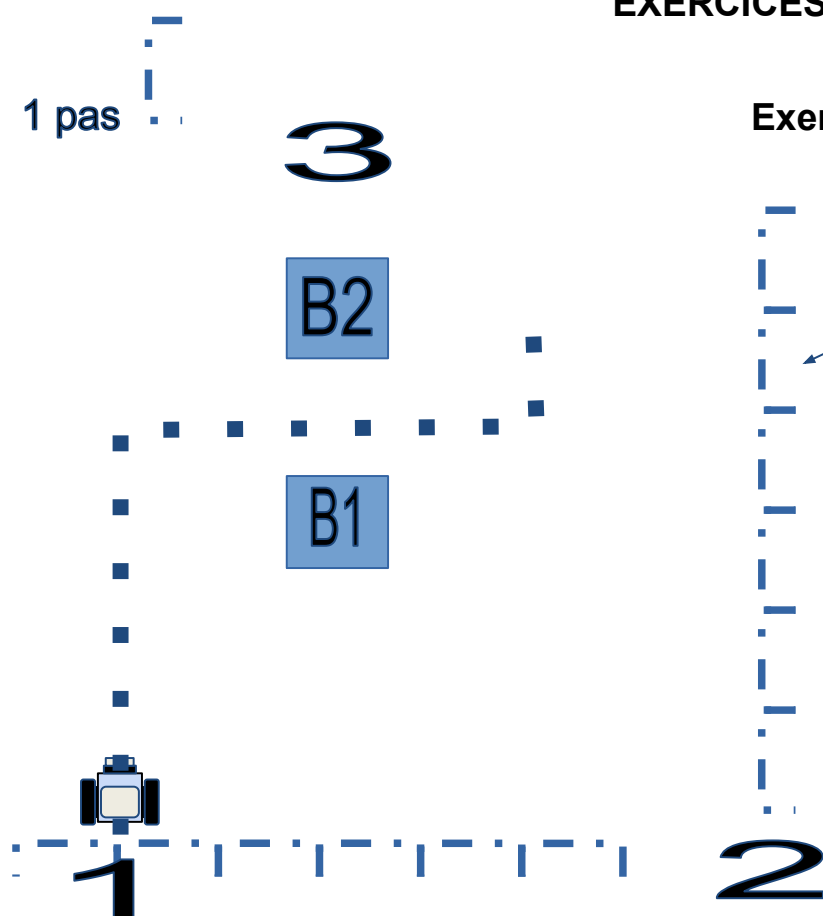


EXERCICES

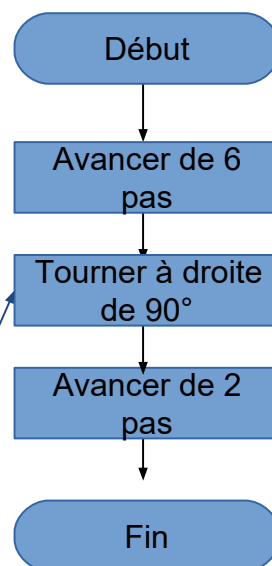


Exercice 1 : Ecrire un Algorithme

Tracer l'algorithme qui permet au robot de suivre le chemin en pointillés. Le robot comprend les instructions : tourner à droite et à gauche de 90° et avancer de "x" pas (x = nombre de pas à faire).

Exercice 2 : Analyser un algorithme

A l'aide de l'algorithme ci-contre, indiquer où se trouve le robot en partant de 1 et tracer (en vert) le chemin suivi sur la figure.



Exercice 3 : Identifier le programme

Lequel de ces programmes Scratch permet d'aller de 3 à 2 ? Tracer le chemin (en bleu) suivi sur le dessin

