



PARTIE 4 (Les conditions suite)

Introduction : Les conditions

Comment faire pour que le Colossus réagisse correctement face à un imprévu ?

2/ Les collisions : Exo 4 : La surveillance de l'usine

-a/ Observation :

- Récupérer le programme "Exo 4 : La surveillance de l'usine"
- Lancer le programme avec Scratch

- Que constates-tu ?

- Que peut-on faire pour améliorer le programme ?

-b/ Détecter les collisions (scénario & objectif)

Scénario : Le Colossus patrouille aléatoirement dans l'usine. S'il touche un obstacle ou les bords de l'usine il recule, change de direction et reprend sa patrouille.

L'objectif : Il faut permettre au Colossus de reprendre sa patrouille "**Si**" il touche un obstacle.

-c/ Travail à faire

A partir du "Exo 4 : La surveillance de l'usine" proposer un programme de détection des collisions :

- Faire l'algorithme du programme
- Faire le programme sur Scratch : pour cela utiliser :
dans la catégorie capteur :



dans la catégorie contrôle :

