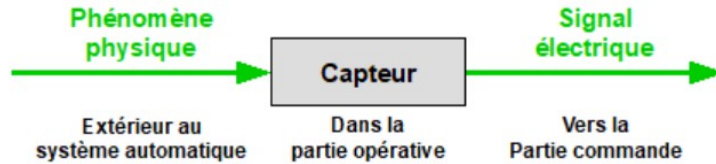


## CAPTEUR / ACTIONNEUR

Un capteur est un dispositif qui transforme une grandeur physique en un signal électrique.

Un capteur réagit donc en fonction d'un **phénomène physique** : il mesure une grandeur physique puis la traduit en un **signal électrique** utilisable par la partie commande.



Compléter le tableau avec les termes suivants :

L'accélération / La décélération

L'altitude

L'humidité

La direction du vent

La distance

La luminosité

La masse

La présence / L'absence

La pression

La température

La vitesse du vent

Le débit d'un fluide

Le mouvement

Le son

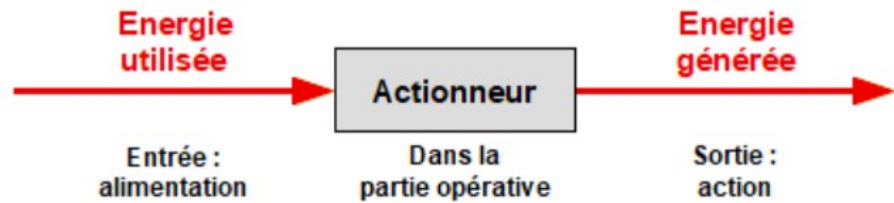
Le temps

Le volume sonore

Capteur	Phénomène physique	Utilisation
Girouette	✓	Station météorologique
Microphone	✓	Interphone
Minuterie	✓	Eclairage
Thermistance	✓	Four électrique
Photorésistance	✓	Store
Accéléromètre	✓	Manette de jeux
Altimètre	✓	Avion
Anémomètre	✓	Soufflerie
Débitmètre	✓	Compteur d'eau
Hygromètre	✓	Serre
Manomètre	✓	Compresseur
Sonomètre	✓	Salle de spectacle
Cellule photoélectrique	✓	Tapis de caisse
Cellule à ultrasons	✓	Radar de recul
Cellule infrarouge	✓	Alarme anti-intrusion
Cellule piézoélectrique	✓	Pèse-personne

**Un actionneur** est un dispositif capable de produire une action physique à partir de l'énergie qu'il reçoit. C'est un convertisseur d'énergie

Un actionneur génère donc une **action** en transformant une **énergie** en une autre.



Compléter le tableau avec les termes suivants :

- Energie acoustique
- Energie électrique
- Energie hydraulique
- Energie magnétique
- Energie mécanique
- Energie pneumatique
- Energie rayonnante
- Energie thermique

Actionneur	Energie utilisée	Energie générée
Alternateur	▼	▼
Ampoule	▼	▼
Electroaimant	▼	▼
Eolienne	▼	▼
Gyrophare	▼	▼
Haut-parleur	▼	▼
Moteur électrique	▼	▼
Résistance chauffante	▼	▼
Sirène	▼	▼
Ventilateur	▼	▼
Vérin (à gaz)	▼	▼
Vérin (à liquide)	▼	▼