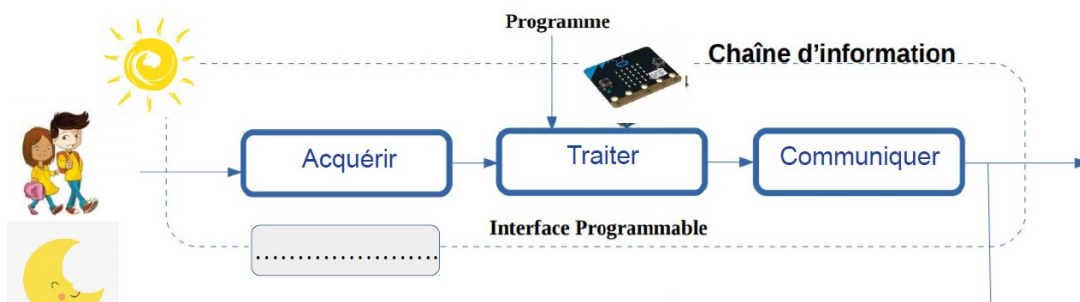


LE REVERBERE AUTOMATISE

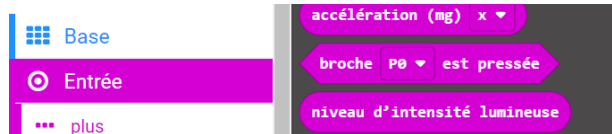
EXERCICE 1 :



EXERCICE 2 : Le point lumineux s'allume si l'intensité lumineuse est faible et s'éteint si l'intensité lumineuse est élevée.



Vous allez devoir utiliser le capteur



et vous allez devoir programmer

SI



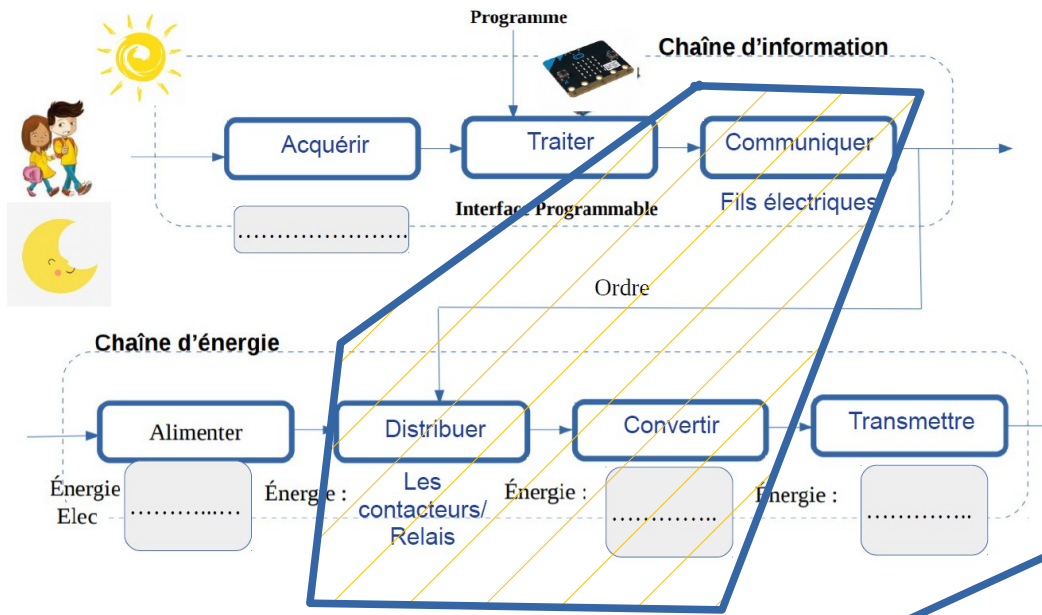
ALORS -----

SINON -----

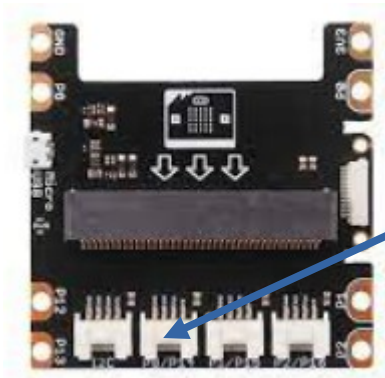
Votre difficulté est comment définir le seuil. Vous pouvez tester en utilisant les nombre de 0 à 200

Proposez une démarche expérimentale permettant de définir le seuil auquel la del doit s'allumer et s'éteindre.

EXERICE 3 :



Cette diode va représenter l'ampoule de notre réverbère



La diode va être branchée à la broche P0 du shield

Le bloc « montrer LEDS »



Va être accompagné de bloc permettant d'envoyer de l'électricité vers la broche P0

