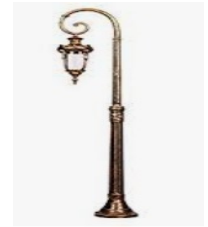


Nom/prénom :

.....

Éclairage public

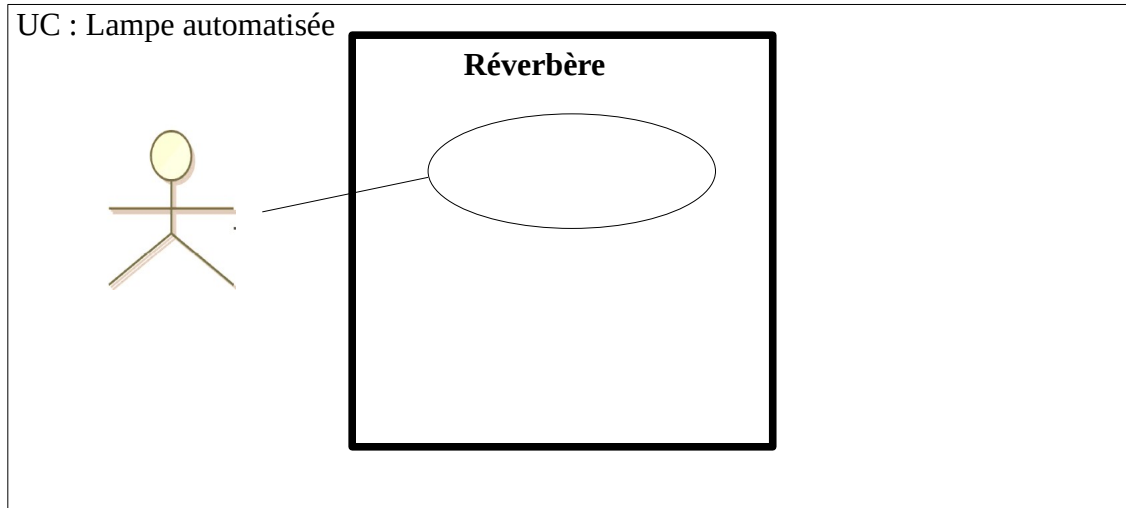


CT 5.1 Simuler numériquement la structure et/ou le comportement d'un objet.
 MSOST.1.6.2 Principe de fonctionnement d'un capteur, d'un codeur, d'un détecteur.

MI / MF / MS / MTB
 MI / MF / MS / MTB

1- Analyse fonctionnelle : (SysML)

Diagramme des cas d'utilisation : *L'utilisateur utilise le système pour quoi faire ?*



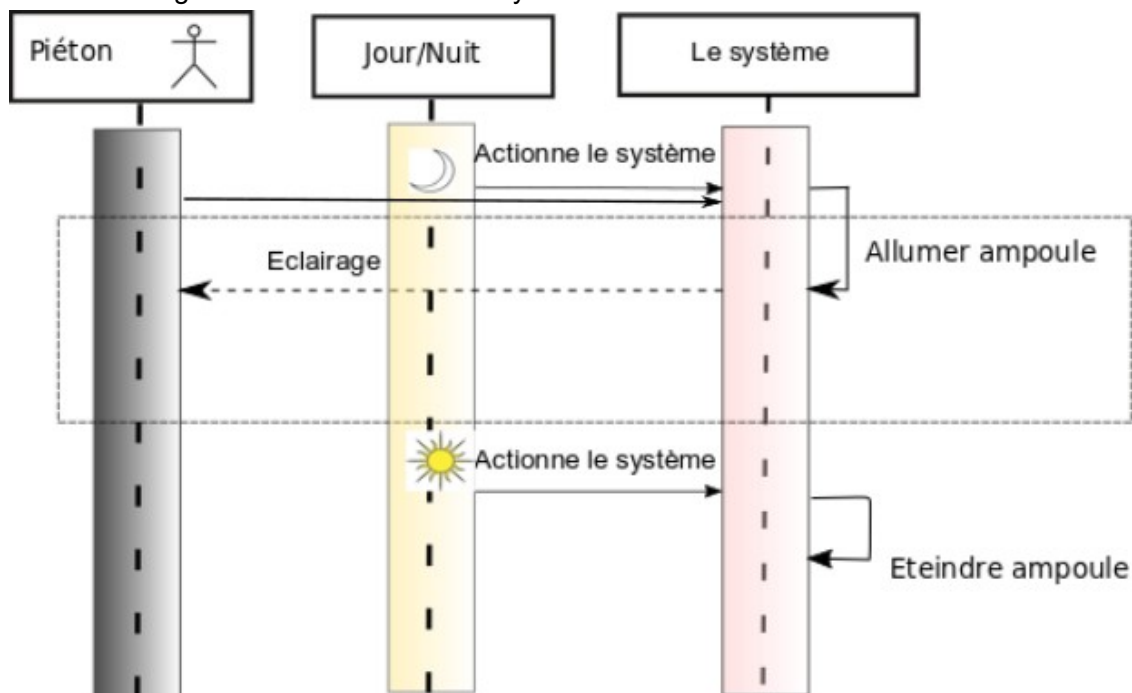
Mission du système :

.....

2- Analyse du comportement :

2-1 Diagramme de séquence :

Il représente les échanges entre l'utilisateur et le système.

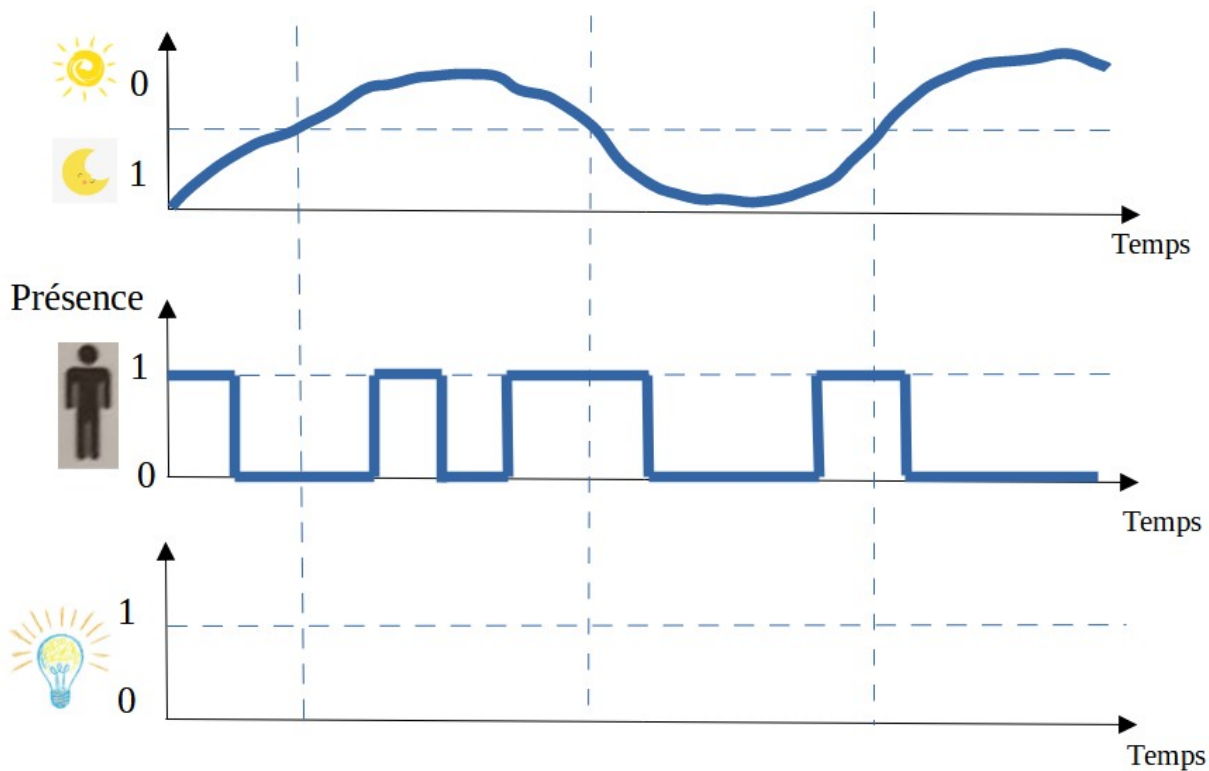


2-2 Description du comportement interne du système :En vous aidant du diagramme de séquence précédent vous allez réaliser l'algorithme de programmation du système.

Début

Nuit ?	Présence ?	Lampe (action)

Nuit : 1
 Jour : 0
 Présence : 1
 Aucune présence : 0
 Allumer : 1
 Eteindre : 0

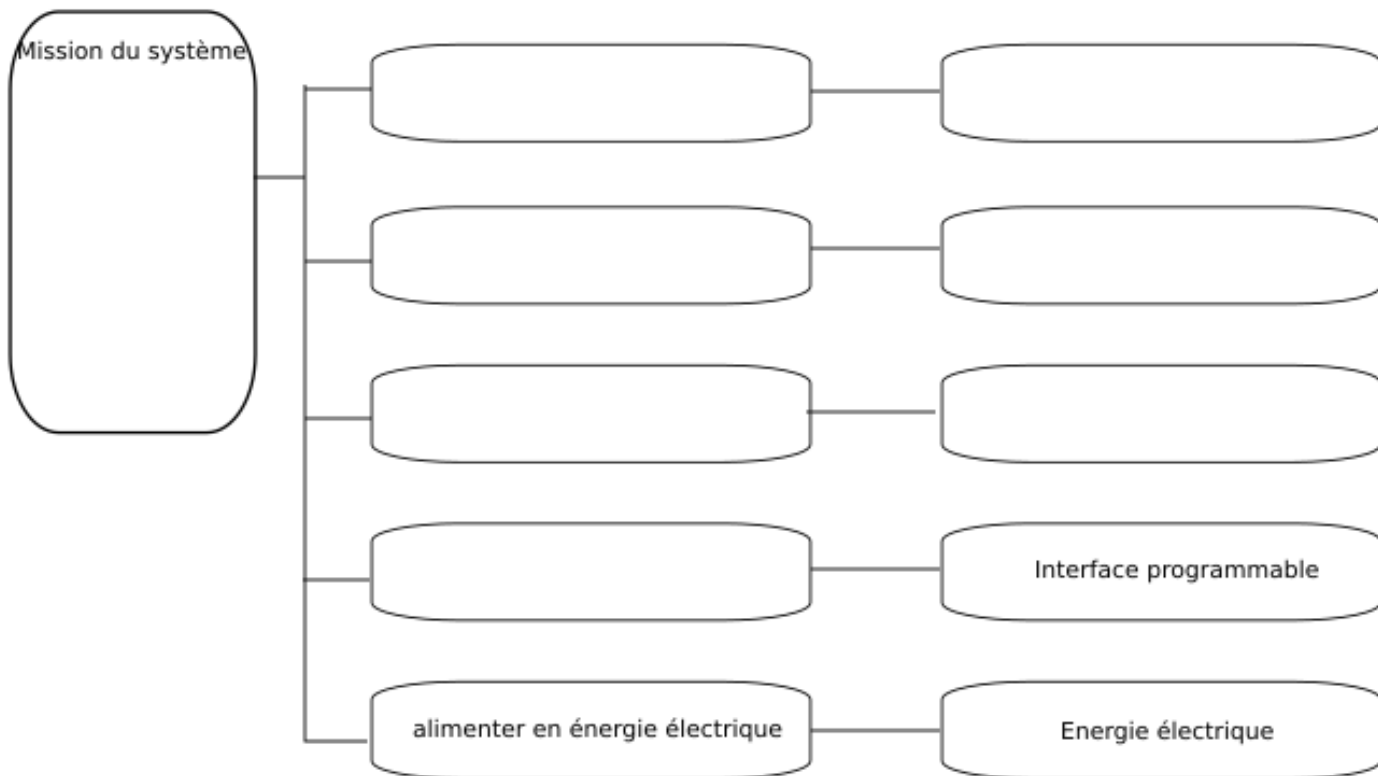


2-3 Fonctions et solutions techniques associés

Fonction principale

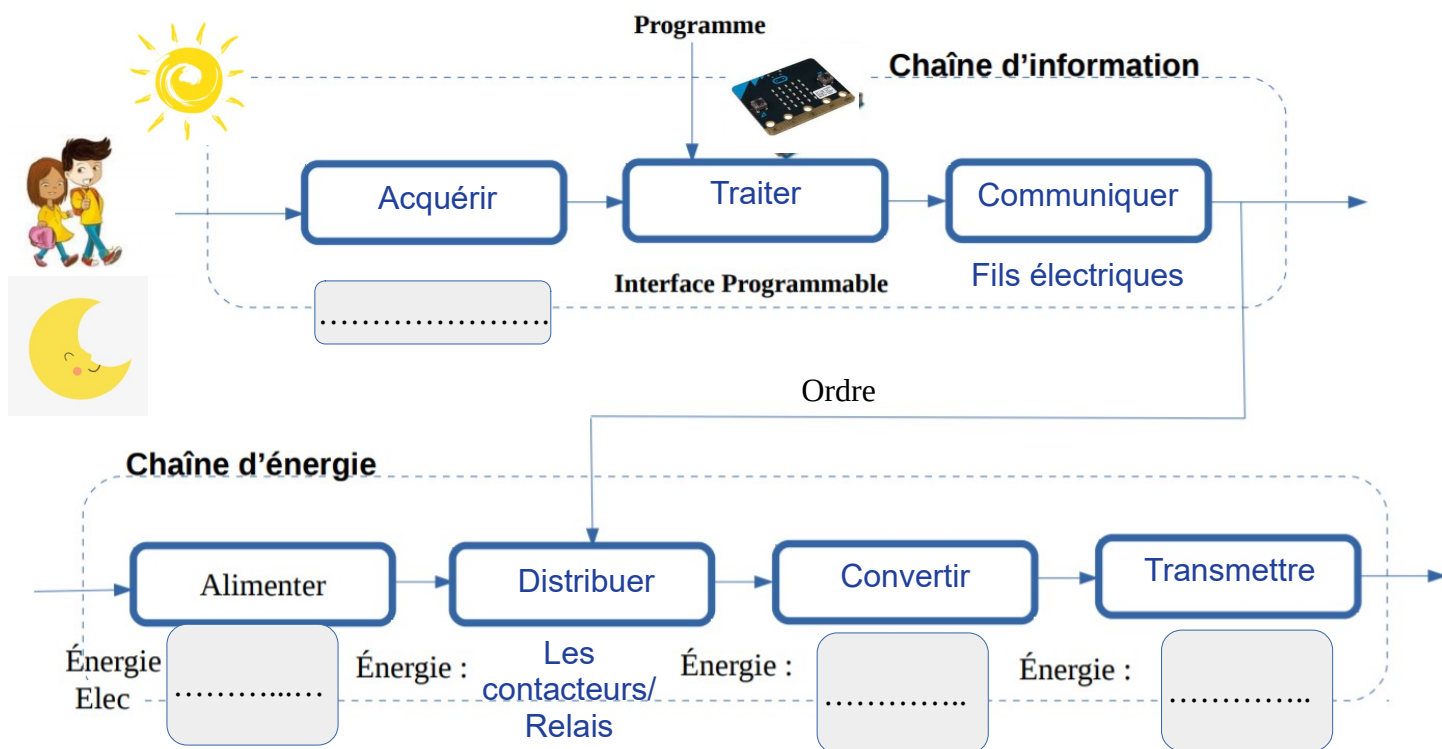
Fonctions techniques

Solutions techniques



3- Description du système :

Pour réaliser l'organigramme précédent le système doit être doté d'une chaîne d'information et d'une chaîne d'énergie. Compléter :



Interfaçage du fonctionnement sur la maquette :

Nous allons utiliser micro:bit, un logiciel de programmation par bloc pour programmer notre réverbère. Ce logiciel est disponible sur internet. Bien écouter les consignes du professeur.

Compléter les cadres en nommant les éléments et en indiquant s'il s'agit d'un capteur, d'un actionneur ou d'une interface programmable.



	<i>À compléter par le professeur</i>
Vérification du programme	
Vérification du fonctionnement sur la maquette	