



DÉCOUVERTE DE SCRATCH

Créer un jeu vidéo en 8 étapes avec scratch

Compétences travaillées :

- CT1.3 Rechercher des solutions techniques à un problème posé, expliciter ses choix et les communiquer en argumentant.
CT2.5 Imaginer des solutions en réponse au besoin.

SITUATION PROBLÈME

“N'utilisez pas le dernier jeu vidéo à la mode. Développez-le !” (Barack Obama)

PROBLÉMATIQUE

Comment développer votre propre jeu vidéo ?

TRAVAIL À FAIRE

- S'approprier des notions informatiques en programmation objet.
- Mettre en place le fond d'écran, le coffre et les lutins
- Déplacer le lutin « principal » à l'aide des flèches
- Animer les lutins suivants : le serpent, les singes, les bananes, la pierre
- Animer l'ouverture du coffre
- Afficher « Bravo » ou « Perdu » en fonction des circonstances.
- Insérer la musique

RESSOURCES, AIDES

- Document(s) : le fond d'écran, les lutins et les musiques
- La vidéo de démonstration du jeu à réaliser

CRITÈRES DE RÉUSSITE

L'activité sera réussie si ...

- je sais utiliser les ressources mises à disposition.
- le jeu vidéo est terminé dans le délai imposé
- le jeu est pleinement fonctionnel.