

# EXIGENCES ET MODÉLISATION

## LES EXIGENCES

**Une exigence** sert à spécifier une capacité ou une contrainte qui doit être satisfaite par un système. Elle peut spécifier une fonction que le système devra réaliser ou une condition de performance, de fiabilité, de sécurité, etc ...

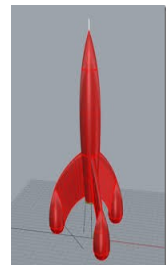
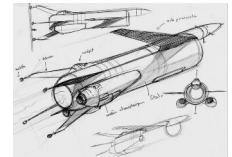
Une exigence est spécifiée par

- un identifiant unique
- un texte descriptif

## REPRÉSENTER DES PROJETS

Pour décrire un objet, plusieurs types de représentations peuvent être utilisées. Certaines représentations sont très proches de la réalité.

- **Le croquis** permet de se rendre compte de l'aspect que pourra réellement avoir l'objet technique. Différents croquis peuvent aider à décrire les idées trouvées.
- La réalisation d'une **maquette** ou d'un prototype permet de vérifier la faisabilité du produit.
- **La modélisation 3D** : Le dessin sur ordinateur à travers un logiciel de modélisation 3D permet la réalisation d'une maquette virtuelle représentant l'objet technique et sa manipulation.



Cette modélisation peut servir à effectuer des tests visant à vérifier le fonctionnement de l'objet technique.

## BILAN

