

Fiche séquence : Activité A & Activité B	regard sur la consommation et impact sur l'environnement		CYCLE 4
			Technologie <b>S21</b>
Compétences	<input type="checkbox"/> Pratiquer des démarches scientifiques et technologiques <input type="checkbox"/> Concevoir, créer, réaliser <input type="checkbox"/> S'approprier des outils et des méthodes <input checked="" type="checkbox"/> Pratiquer des langages	<input type="checkbox"/> Mobiliser des outils numériques <input type="checkbox"/> Adopter un comportement éthique et responsable <input type="checkbox"/> Se situer dans l'espace et dans le temps	
CT 6.2 OTSCIS.1.1.2 CT 6.3 OSTSCIS 1,1	Impacts sociétaux et environnementaux dus aux objets Regrouper des objets en familles et lignées: Cycle de vie		

### A---Comment gère-t-on la protection de l'environnement à l'échelle mondiale ?

Prendre une feuille de classeur et répondre aux questions suivantes en cliquant sur les liens du blog.



Travail à faire	Critères de réussite
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Lire les documents en ligne sur internet</li> <li>• répondre aux questions</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Je fais preuve d'autonomie et d'implication</li> <li>• <i>je sais retirer l'information utile d'un document</i></li> </ul>

### B---Comment décrire l'impact du livre numérique ?

En vous aidant des ressources mises à votre disposition : *La frise chronologique*, *Le cycle de vie d'un produit* et *l'analyse de ce cycle*, vous allez analyser l'impact environnemental et social de deux objets techniques d'une même famille. Nous ne nous intéresserons pas ici à l'aspect économique.



Travail à faire	Critères de réussite
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Réaliser la frise chronologique des supports d'écriture.</li> <li>• Compléter la fiche de travail en vous aidant de la fiche ressource</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>je sais retirer l'information utile d'un document.</i></li> <li>• Je sais m'organiser dans le groupe.</li> </ul>

Ressources :

1. Frise Chronologique
2. Le cycle de vie d'un objet technique.