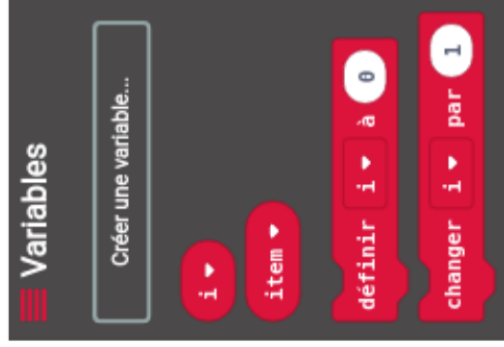


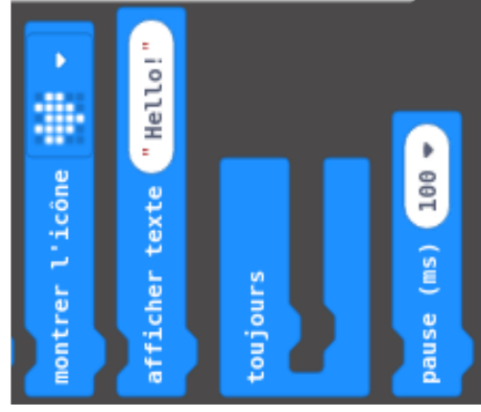
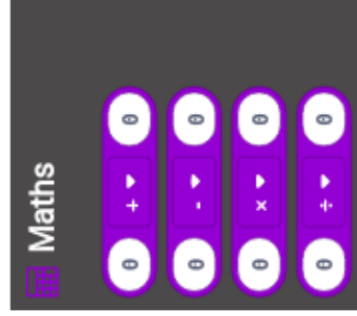
Ressources

micro:bit

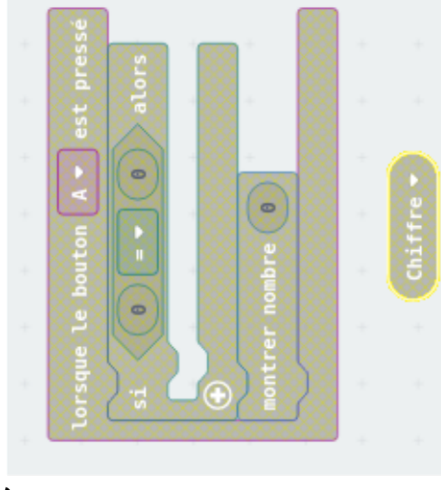
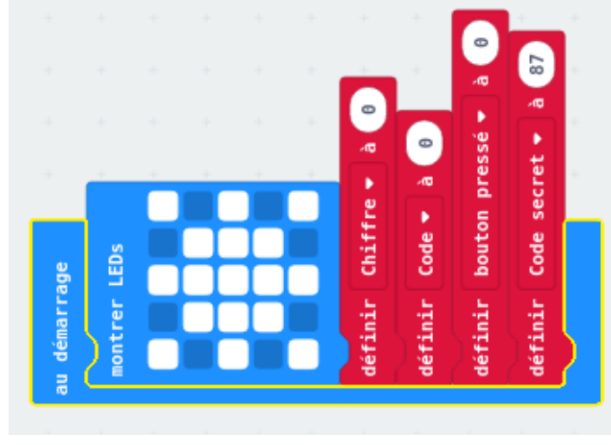
Première partie



Il faudra créer une variable afin de pouvoir compter le nombre fois ou l'on appuie sur le bouton A.



Deuxième partie



Le bouton B doit permettre de valider le premier chiffre (avec le bouton A) saisi comme le chiffre des dizaines, puis doit pouvoir valider le deuxième chiffre saisi comme des unités. Puis le programme doit comparer le nombre saisi avec le code secret. Adapter votre programme pour un code à 4 chiffres.

Troisième partie

Vous utiliserez le programme microbit-mot-de-passe-lettreV3.hex