

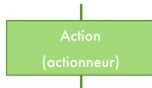
# L'ALGORIGRAMME DE FONCTIONNEMENT DU VÉHICULE

## Petits rappels

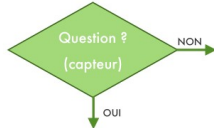
L'organigramme permet de décrire le déroulement d'un cycle du système automatisé.



Un ovale qui correspond au Début ou Fin (si fin il y a) de l'organigramme.



Correspond à une action à effectuer. Une action par rectangle.

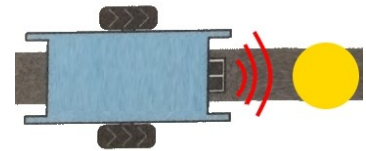


Correspond à une question à laquelle on peut répondre uniquement par : OUI ou NON

L'algorithme est la représentation graphique de l'algorithme, il permet de représenter chaque opération élémentaire au moyen d'un symbole graphique normalisé.

Le véhicule se déplace en détectant les obstacles. Pour assurer cette fonction, il dispose à l'avant d'un **capteur à ultrason** qui renvoie la distance qui le sépare d'un obstacle (en centimètres).

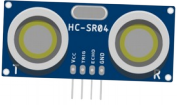
Événements	Actions
Détection obstacle ?	Arrêter – tourner à droite - avancer



Exemple de détection

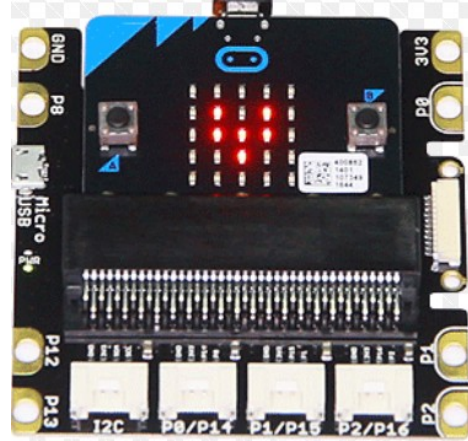
## INTERFAÇAGE DU FONCTIONNEMENT DU VÉHICULE

Afin de programmer correctement le véhicule, il est important d'identifier les ports ou broches auxquels sont reliés les composants. **Relier les composants au microbit.**



Moteur Droit

Moteur Gauche



BROCHES ou PORTS	SOLUTIONS TECHNIQUES