



# Implanter un chalet dans un camping

## Comment réaliser une maquette ?

### DESCRIPTION SOMMAIRE DU PROJET

Un camping désire renouveler sa gamme de Chalet (commande de 15 produits) afin d'être plus attractif auprès de ses clients. Le client souhaite donc que vous lui exposiez votre proposition.

### CADRE DU PROJET

Tirer au sort une carte définissant le lieu du camping ainsi que son Label (*noter ci-dessous votre tirage*)

**LIEU :** .....

**LABEL :** .....

### Votre Travail :

- \* Réaliser un panneau de présentation permettant de présenter 3 maquettes
  - 1 maquette numérique 3D montrant l'extérieur de votre chalet en situation dans le camping ( utilisation de sketchup 3D)
  - 1 maquette numérique montrant l'intérieur de votre chalet à l'aide du logiciel Sweet home 3D
  - 1 maquette réelle à l'échelle 1/25 de votre chalet. Cette maquette doit être la plus réaliste possible (façades bâtiment, intérieur, .....) L'échelle doit être strictement respectée.
  - Les trois maquettes réalisées doivent correspondre les unes par rapport aux autres le panneau d'affichage présentera également le camping, son lieu et le label.
- \* Vous présenterez votre travail à la classe en vous aidant d'un diaporama (ce diaporama sera réalisé au fur et à mesure de l'avancé de votre travail.).

### Contraintes :

Le chalet sera prévu pour 4/6 personnes pour une demande standard

hauteur maximum : 3,5m

largeur de maximum : 4,5m

longueur de maximum : 9m.

### Compétences travaillées tout au long du projet

CT 1.4	Participer à l'organisation et au déroulement de projets.
CT 2.3	S'approprier un cahier des charges.
CT 2.4	Associer des solutions techniques à des fonctions.
CT 2.5	Imaginer des solutions en réponse au besoin.
CT 3.1	Exprimer sa pensée à l'aide d'outils de description adaptés : croquis, schémas, graphes, diagrammes, tableaux (représentations non normées).
CT 3.2	Traduire, à l'aide d'outils de représentation numérique, des choix de solutions sous forme de croquis, de dessins ou de schémas.
CT 3.3	Présenter à l'oral et à l'aide de supports numériques multimédia des solutions techniques au moment des revues de projet.