

| Pyramide à base carrée | Hauteur de la pyramide | Longueur coté de la base |
|---|-------------------------|---------------------------|
| Pyramide du Louvre (objet réel) | 21 mètres = 2 100 cm | 35,5 mètres = 3 550 cm |
| Maquette pyramide (représentation à l'échelle) | 9 cm | 15,2 cm |

: 233

Pour tracer votre patron de pyramide vous allez devoir utiliser l'unité de mesure suivante : Le centimètre (cm) ; Il faut donc convertir les mètres en centimètres., **1m = 100 cm**

Ensuite on se demande quelle hauteur de pyramide allons nous faire pour notre maquette. Nous avons décidé d'avoir pour contrainte : utilisation d'une feuille A3 (soit une feuille de dimension 29,7 cm x 42 cm)

On peut imaginer une hauteur de 9 cm pour notre maquette.

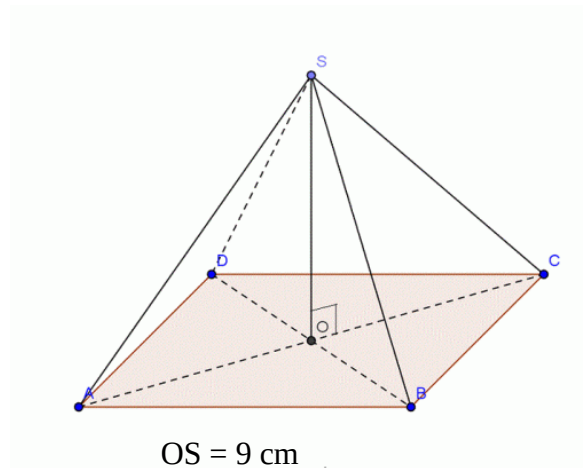
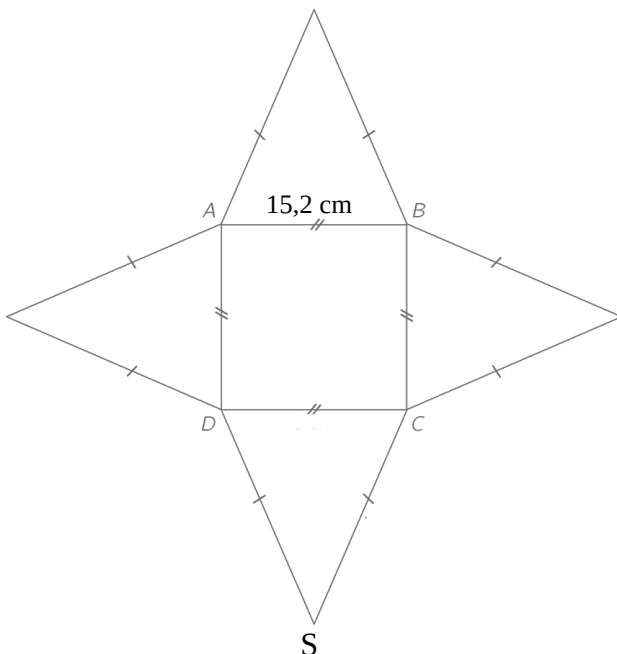
Le choix de cette hauteur va nous permettre de définir une échelle. : $2100 : 9 = 233$.

Notre maquette sera la représentation de la pyramide du Louvre au 1/233 ème. Cela signifie que toutes les dimensions de la pyramide du Louvre doivent être divisées par 233.

Attention : Une échelle n'a pas d'unité de mesure, il s'agit d'un coefficient de réduction.

POUR LA REALISATION :

Vous avez rencontré une difficulté : Vous n'avez pas la hauteur de 9 cm prévue pour la hauteur de votre pyramide une fois assemblée.



+

Pour pouvoir tracer votre patron il faut connaître la longueur des cotés des triangles isocèles. Il faut définir la longueur du segment [SC].

Pour cela vous devez remarquer que vous pouvez construire un triangle rectangle (SOC) à l'intérieur de la pyramide, vous devez donc pouvoir mesurer avec votre règle la longueur du coté [SC]. A partir de cette mesure vous devez pouvoir tracer le patron de votre pyramide.

A vous de jouer , envoyer moi vos différents tracés et enfin votre pyramide de hauteur 9 cm !