



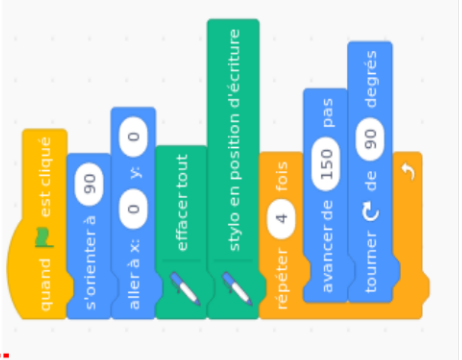
Mettre en français



En bas à gauche de l'écran, installer des extensions

Première partie : que fait Scratch ?

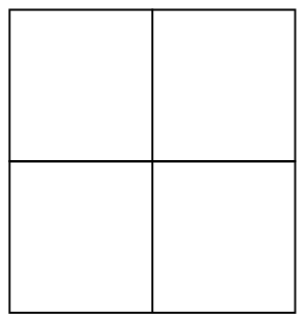
1) Observer le programme ci-après. Que permet-il de faire ?



2) Reproduire ce programme dans Scratch. Comparer le résultat avec la question 1).

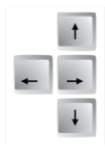
Seconde partie : le quadruple carré

Écrire un programme dans Scratch permettant d'obtenir la figure ci-après en cliquant une seule fois sur le drapeau vert.



Troisième partie : clavier/capteur

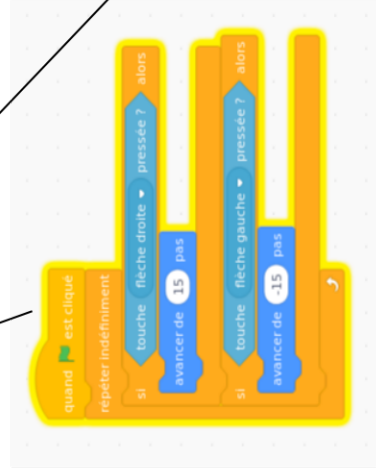
Positionner le lutin à gauche puis modifier le programme afin de faire avancer le lutin de 15 pas dès l'appui des flèches du clavier.



Quatrième partie : Gestion d'évènement et sous programme



Insérer une fraise et des bananes en bas à droite de l'écran



Proposer le fonctionnement suivant :

Si banane touchée
Alors afficher "je suis une banane"
Si fraise touchée
Alors afficher "je suis une fraise"

