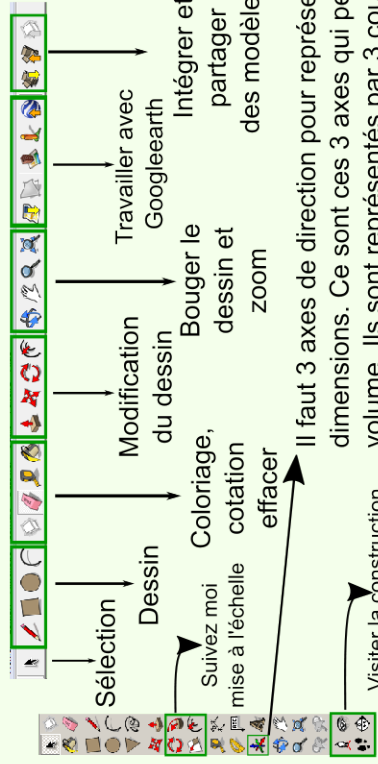
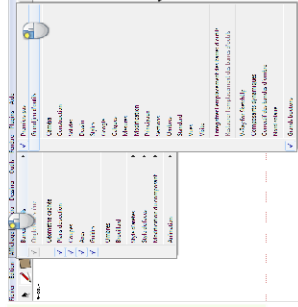
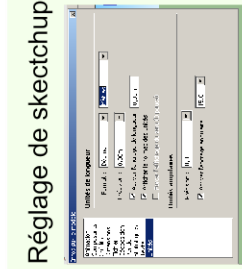
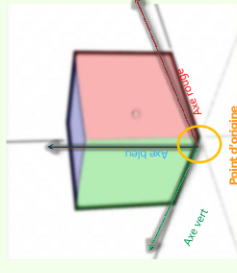
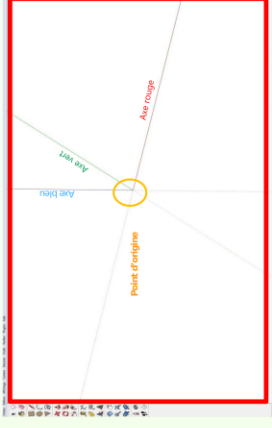


# Sketchup



Il faut 3 axes de direction pour représenter un objet en 3 dimensions. Ce sont ces 3 axes qui permettent de créer du volume. Ils sont représentés par 3 couleurs différentes sous Sketchup : vert, rouge, bleu.



## Faire un rectangle

1- Avec l'outil Panoramique se positionner dans la zone de travail

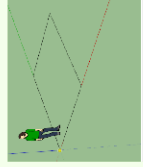
2- Choisir l'outil rectangle

3- cliquer sur le point de départ

4- en bas à droite de l'écran il est possible de rentrer les valeurs :

5- Pour faire un rectangle de 10 mètres par 8 mètres, il faut

- \* cliquer dans le rectangle de valeur
- \* rentrer les valeurs sans espaces, séparés par " ; "
- \* Appuyer sur Entrée pour valider.



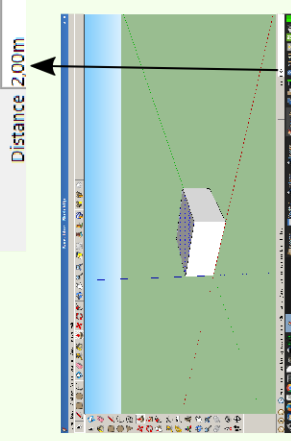
Dimensions : 8,07m ; 3,33m

## Faire un volume

1- cliquer sur l'outil Poussez/tirez

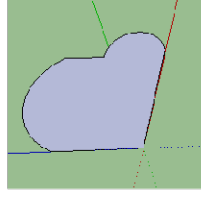
2- Cliquer sur la surface grisée de votre rectangle et tirer vers le haut c'est à dire suivant l'axe bleu.

3- Il est possible d'indiquer la hauteur du volume en cliquant dans la case en bas à droite

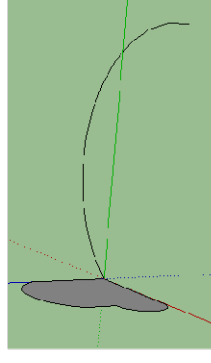


## Utiliser l'outil "suivez moi"

1- Dans le plan formé par l'axe rouge et l'axe bleu tracer une surface en utilisant les outils

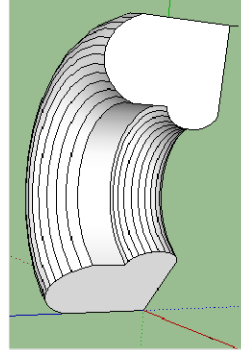


2- Vous allez tracer dans le plan formé par l'axe rouge et l'axe vert un trajet que vous voulez faire suivre à votre surface précédemment réalisée :



3- Cliquez sur

Sélectionner la surface grisée et suivez avec la souris le trajet.



Procéder de la même manière pour faire un cylindre, ou tout autre volume.

Il est possible de modifier un volume par exemple :

1- Tracer une ligne sur votre volume à l'aide de l'outil :



2- Vous allez étirer à l'aide de l'outil déplacer

