

PROJET TANGRAM

Rôles	Noms Prénoms	Evaluation
Coordinateurs du groupe : * Tenir un journal de bord à chaque séance afin d'établir l'avancement de chaque équipe. * Faire respecter le planning d'ordonnancement (diagramme de gant établi au début du projet). * donner leur avis à chaque équipe aux étapes critiques. * faire respecter le CdCf * préparer le diaporama de présentation du déroulement du projet. * réaliser la traduction de la notice du jeu en plusieurs langues et l'intégrer à la notice.		
Bureau d'étude mécanique * faire le choix de solutions techniques pour le jeu tant au niveau du boîtier que du casse tête. * Définir la forme des carte à jouer ...et le mode d'emploi. * Choisir la modélisation du tangram et des cartes et modéliser.		
Bureau d'étude électronique * réaliser l'algorithme de programmation du tangram. * A l'aide d'un module arduino réaliser le compteur du jeu.		
Commercialisation : * Création d'un nom et d'un logo d'entreprise. * Publicité du produit par affichette A4, communication sur le produit (exemple : dossier de presse)		

1. L'organisation :
le diagramme de Gantt
2. Besoin
3. Le cahier des charges
 - a) le diagramme pieuvre
 - b) le cahier des charges(critères, niveau)
4. La recherche de solutions
 - a) recherche des idées
 - b) idée retenue
4. La maquette
 - a) plan numérique
 - b) fabrication
5. Validation de la solution
7. Conclusion